

2015

Estudio sobre prevalencia, comportamiento y características de los usuarios de juegos de azar en España

PREVALENCIA

0,9% / 0,3%

DE LA POBLACIÓN SON JUGADORES PATOLÓGICOS*

1,0% / 0,6%

DE LA POBLACIÓN SON JUGADORES CON TENDENCIAS PROBLEMÁTICAS*

¿POR QUÉ JUEGAN?

90%

EVASIÓN FRENTE A LOS PROBLEMAS

88%

RECUPERACIÓN COMPULSIVA

93,7%

PIENSA EN EL JUEGO PERMANENTEMENTE

4,4% / 2,6%

DE LA POBLACIÓN SON JUGADORES CON ALGUN TIPO DE RIESGO*

24,3% NO JUGADORES

64,4% JUGADORES EN RIESGO

4,4% JUGADORES EN SITUACIÓN DE RIESGO

4,4% JUGADORES PATOLÓGICOS

1,4% JUGADORES CON PROBLEMAS

*Alcance de la vida. En el último año, según el estudio estadístico sistema SCOR (National Opinion Research Center DIM System for Gambling Problems).

PERFIL DEL JUGADOR PATOLÓGICO



25-34
55-64 AÑOS

8/10

SON CONSCIENTES DE SU SITUACIÓN

SOLTEROS

CON TRABAJO

INGRESOS
600-1.500€

PRACTICAN EL JUEGO INDIVIDUALMENTE



30,4%
MUJERES



69,6%
HOMBRES



19 AÑOS
EDAD INICIO EN EL JUEGO



MAQUINAS DE JUEGO

Juego de iniciación y principal fuente de problemas con el juego

EL JUEGO



LOTERÍAS Y QUINIELAS
los juegos con los que se inicia la mayoría de la población



3/4

HAN JUGADO
a juegos de azar a lo largo de su vida



GANAR DINERO
es la principal motivación

23 AÑOS

MEDIA DE EDAD DE INICIACIÓN EN EL JUEGO

JUEGO PRESENCIAL
el jugador participa principalmente en juego presencial

PERCEPCIONES SOBRE EL JUEGO

79,1%

DEFIENDE EL DERECHO A JUGAR

40,8%

LO ASOCIAN A UNA ACTIVIDAD DE OCHO

24,8%

CREEN CONOCER CUÁNDO GANARÁN

58,1%

PIENSAN QUE ES UN RIESGO

46,7%

PIENSAN QUE SE PUEDE GANAR DINERO

29,5%

PIENSAN QUE LA SUERTE NO EXISTE



JUEGOS PERCIBIDOS COMO ADICTIVOS



76,8%

MAQUINAS DE JUEGO



49,3%

BINGO



47,1%

CASINO



22,7%

POOLER ONLINE